**México, D. F., a 03 de mayo de 2014**

**POLITÉCNICOS REFRENDAN LIDERAZGO EN ROBÓTICA**

* **Obtuvieron primer y segundo lugar en *ROBCON 2014*, celebrado en la Universidad de Guanajuato**

**C-117**

Estudiantes politécnicos de Nivel Superior obtuvieron primer y segundo lugar en las categorías de Sumo Autónomo, Seguidor con Obstáculos y Persecución Diferencial de la Competencia Nacional de Robótica *ROBCON 2014,* organizada por la División de Ingenierías de la Universidad de Guanajuato.

Participaron tres equipos de alumnos de la Unidad Profesional Interdisciplinaria en Ingeniería y Tecnologías Avanzadas (UPIITA), y de la Escuela Superior de Ingeniería Mecánica y Eléctrica (ESIME), Unidad Culhuacán, del Instituto Politécnico Nacional (IPN), que compitieron en la Explanada de Laboratorios en Ingenierías, Campus Irapuato- Salamanca.

En este concurso de robótica los politécnicos superaron a competidores de la universidad organizadora y de otras instituciones educativas que están incursionando en este tipo de encuentros robóticos como el Tecnológico de Estudios Superiores de Jocotitlán, Estado de México.

Así, tras varios encuentros, el equipo 2 de la UPIITA, conformado por Enrique Alejandro Polito González, Luis Antonio Ocegueda Pérez, María Estela Altúzar Gallardo y Eduardo Rafael Ramírez Camarillo, ganó el primer lugar en la Categoría de Sumo Autónomo con el robot *Papaloid*.

En tanto, el equipo 1 de la UPIITA, integrado por Aarón Oswaldo Barrón Jaimes, Miguel Ángel Tavera Vilchis, Irving Morales Cedeño y Tonatiuh Vélez Jiménez, obtuvieron el segundo lugar en las Categorías de Sumo Autónomo y Seguidor de Línea con Obstáculos, con los prototipos *Kamaleón* y *URUS,* respectivamente.

A su vez, los alumnos de la ESIME Culhuacán, Laura Elvira Hernández Lara y Mario Antonio López Barajas, ganaron el segundo lugar en la Categoría de Persecución Diferencial, con el robot *Omega*.

El estudiante Aarón Oswaldo Barrón Jiménez, presidente del Club de Minirobótica de la UPIITA, expresó su satisfacción por el triunfo obtenido en Guanajuato, “porque le sacamos más jugo a lo que tenemos para crear nuestros prototipos; la creatividad e ingenio se pone de manifiesto cuando ponemos en práctica los conocimientos adquiridos en las aulas y en las competencias nos enfrentamos a la realidad, por lo que ahí es donde hemos demostrado cómo nos preparamos para enfrentar las cosas”.

Laura Elvira Hernández Lara, de la ESIME Culhuacán, consideró que participar en estas competencias “es un incentivo para los alumnos que quieran seguir desarrollando prototipos e investigar un poco más allá de lo que obtienen en el salón de clase”.

Otro de los alumnos ganadores, Mario Antonio López Barajas, indicó que aunque se considere que estas competencias son “para hacer juguetes”, lo cierto es que se desarrolla tecnología que en el futuro hará la diferencia para que nuestro país compita en mejores condiciones.

**===000===**