



Ciudad de México, a 17 de abril de 2017

COMUNICADO DE PRENSA

MÁS DE 120 PROYECTOS CIENTÍFICOS EN LA *EXPOCIENCIAS METROPOLITANA 2017*

- La sede fue en el Instituto Politécnico Nacional
- Se impartieron talleres de sonorización, matemáticas, manos de cera, presión atmosférica, pila de limón, consola y microfonía

C-298

La Escuela Superior de Ingeniería Mecánica y Eléctrica (ESIME), Unidad Culhuacán, del Instituto Politécnico Nacional (IPN), fue sede de la *Expociencias Metropolitana 2017*, que en esta ocasión reunió 122 proyectos científicos realizados por niños y jóvenes desde preescolar hasta educación superior.

El evento es organizado anualmente por la Red Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología en coordinación con el IPN y el Movimiento Internacional para el Recreo Científico y Técnico (MILSET por sus siglas en francés).

Niños desde cinco años hasta jóvenes de 25 participaron en esta emisión de la *Expociencias 2017* con presentaciones de trabajos de divulgación, innovación e investigación en ciencias exactas y sociales, así como en el desarrollo de tecnología.

En la categoría de Pandillas Científicas los proyectos evaluados como sobresalientes fueron: “Recicladora de Plásticos en tu hogar”, del Colegio Anglo Mexicano de Coyoacán; “Patatas en camino que no cuestan ni un comino”, del Instituto México y “El efecto de la música en tu cerebro”, del Centro Escolar Dolores Echeverría



Los ganadores de la categoría Pandilla Juvenil, Medio Superior y Superior fueron: primer lugar “La Maralfalfa, una solución ecológica de altura para la ganadería urbana”, de la Dirección General de Escuelas Secundarias Técnicas; el segundo sitio lo obtuvo “Colmenas de traspatio”, de la Escuela Secundaria Técnica Número 56; y el tercer premio fue para “Elaboración de abono orgánico a base de lombriz roja californiana”, del Colegio Reina Elizabeth.

En esta ocasión, especialistas en la materia impartieron los talleres y prácticas de: sonorización, matemáticas, manos de cera, presión atmosférica, pila de limón, consola y microfonía.



===000===