



Ciudad de México, a 8 de junio de 2017

COMUNICADO DE PRENSA

CONOCIMIENTO, CULTURA Y DEPORTE SE UNEN EN LA *EXPO ESCOM 2017*

- Durante tres días estudiantes y docentes exhiben trabajos, proyectos y prototipos elaborados a lo largo del año

C-463

Desde hace 12 años, la Escuela Superior de Cómputo (*Escom*) del Instituto Politécnico Nacional (IPN) realiza la *Expo Escom*, en la que estudiantes de las ingenierías en Sistemas Computacionales y en Sistemas Automotrices hacen gala de su talento y creatividad mediante la exposición de sus trabajos, prototipos y proyectos escolares, resultado del conocimiento adquirido en aulas y laboratorios.

El evento que se lleva a cabo del 7 al 9 de junio, está integrado por la 8ª Semana Cultural y Deportiva, la 6ª Carrera Atlética y la 7ª edición de los Foros Laborales, además de talleres ofrecidos por los clubs de robótica, programación, algoritmia, matemáticas, seguridad y *hackeo* ético, así como torneos de ajedrez, danza folclórica, moderna y tango; obras de teatro y presentaciones de grupos musicales con números elaborados por y para los estudiantes.

Al inaugurar el evento, el director de Educación Superior del IPN, Flavio Arturo Sánchez Garfias, señaló que el desarrollo de las Tecnología de la Información y la Comunicación (TIC) ha cambiado a nuestro mundo de una forma radical las últimas décadas.

Sostuvo que la industria, los procesos de manufactura, la medicina, las ciencias sociales y prácticamente todas las disciplinas, incluso la economía mundial, se mueven gracias a las múltiples herramientas tecnológicas como las que los alumnos de la Escuela Superior de Cómputo desarrollan día a día.



“Por ello felicito el esfuerzo que se hace mediante la *Expo Escom*, al presentar los prototipos que se realizan en las diferentes unidades de aprendizaje como una muestra de cómo se desarrolla el proceso creativo en las aulas para crear sistemas, robots, diseños y algoritmos que están cambiando al mundo”, dijo.

Sánchez Garfias añadió que el IPN está consciente del importante papel que ha jugado la Escuela Superior de Cómputo desde su fundación hace 24 años, por lo que se mantiene el compromiso de seguir apoyándola para que la vida académica, cultural y deportiva se mantenga y mejore de acuerdo con las necesidades del país y el mundo.

A su vez, el director de la *Escom*, Andrés Ortigoza Campos, expresó que con el desarrollo de estos proyectos se busca reforzar la capacidad creativa de los alumnos con la finalidad de que se conviertan en el detonante de la innovación tecnológica que requiere México, sin dejar a un lado las actividades deportivas y culturales que son fundamentales para el desarrollo integral de la comunidad del plantel.

Como parte de las actividades, en esta ocasión 40 empresas de los ramos automotriz y de cómputo asistirán a la escuela para captar a jóvenes talentos y ampliar así las oportunidades laborales de la comunidad estudiantil, agregó.

===000===