



Ciudad de México, a 7 de agosto de 2017

## COMUNICADO DE PRENSA

### EN EL IPN DESARROLLAN APLICACIÓN PARA TRABAJAR EMOCIONES CON NIÑOS AUTISTAS

- **TEAM es un software que funciona en dispositivos Android de baja, media y alta gama, así como en computadoras con sistemas Windows, Mac y Linux que soporten Java.**

#### C-599

TEAM es un software desarrollado por estudiantes del Centro de Estudios Científicos y Tecnológicos (CECyT) 9 “Juan de Dios Bátiz”, del Instituto Politécnico Nacional (IPN), que se enfoca en trabajar, mediante una serie de estímulos audiovisuales, repetitivos y sencillos, las emociones de los niños con autismo funcional.

A diferencia de otros programas electrónicos comerciales que están dirigidos a apoyar la enseñanza de niños autistas sólo en objetos y formas; los creadores, Sandra Marisol Green Gutierrez y Elías Muñoz Primero, se orientaron en el reconocimiento de las emociones por medio del método TEACCH, que se basa en enseñanzas sencillas, objetivas y claras.

Los politécnicos detallaron que su prototipo cuenta con cinco niveles para representar las principales emociones. En el primero se les pregunta qué cara ven de un rostro alegre, enojado o triste. En esta etapa también se relaciona una emoción con un color. Conforme avanza la aplicación también la complejidad de reconocimiento pues se les presentan hasta cinco caritas diferentes de matices en estado de ánimo.



“En el momento en que el niño es capaz de distinguir las cinco emociones, presentamos otra dinámica: quitamos las facciones a la primer carita y le preguntamos al niños: ¿cuál es la cara feliz, triste, enojada?”, indicaron los estudiantes.

El programa TEAM, desarrollado bajo la asesoría de la profesora María de Lourdes Hernández Mendoza, puede ser manejado por tres diferentes usuarios: el administrador, que controla todo el sistema; el especialista, que lleva el caso clínico del niño y analiza el progreso, así como el tutor que tiene acceso las actividades y avances del paciente mediante las gráficas que se encuentran alojadas en un sitio web.

Este software, que obtuvo el tercer lugar en la categoría didáctica del XXVI Concurso Premio a los Mejores Prototipos del Nivel Medio Superior 2017, organizado por la Dirección de Educación Media Superior (DEMS) del IPN, tuvo su origen cuando Elías Muñoz logró una estancia en el Programa Delfín, Verano de la Investigación junto con un especialista en autismo del Tecnológico Nacional de México.

Posteriormente ambos estudiantes de la carrera técnica de Programación se acercaron al Centro de Autismo Teletón y al Centro Educativo Integral del Trastorno del Espectro Autista (CITEA), donde el personal calificado los ha guiado en la elaboración de este programa, el cual será traducido a otros idiomas y lenguas indígenas para lograr un mayor impacto entre la comunidad que sufre este trastorno.

Los politécnicos comentaron que TEAM hace referencia al Trastorno del Espectro Autista y a la palabra “equipo” (por su significado en inglés) y pretende ser una herramienta de apoyo en el tratamiento de niños con esta condición. Aseguraron que el programa funciona tanto para dispositivos Android de baja, media y alta gama, como para computadoras con sistemas Windows, Mac o Linux que soporten Java.

===000===