



Instituto Politécnico Nacional

Centro de Estudios

Científicos y Tecnológicos #4

"Lázaro Cárdenas"



ACADEMIA DE COMPUTACIÓN BÁSICA

TURNO MATUTINO

Guía de estudios
Computación Básica 1

Contenido

[Unidad 1.- Introducción a la computación](#)

[Unidad 2.- Internet](#)

[Unidad 3.- Procesador de textos](#)

[Unidad 4.- Presentaciones electrónicas](#)

UNIDAD I

INTRODUCCIÓN A LA COMPUTACIÓN.

1. Hardware.

Definición, clasificación, características de los dispositivos de cómputo más comunes

Unidades de entrada.

- Teclado.
- Mouse.
- Scanner.

Unidades de salida.

- Sistema de video:
 - ✓ Tarjeta de video (memoria de video, procesador de uso específico).
 - ✓ Pantalla o Monitor.
- Impresora (ventaja y desventajas).
 - ✓ Láser.
 - ✓ Inyección de tinta.

Unidades de procesamiento.

- Unidad Central de Procesamiento (unidad lógico aritmética Unidad de Control Registros).

Unidades de Almacenamiento.

- Memoria (R.O.M., R.A.M., Cache).
- Unidades de almacenamiento.
 - ✓ Magnético (disco duro- interno y externo).
 - ✓ Óptico (Cd, Dvd, Blu-Ray).
 - ✓ Electrónico (Memory stick).

2. Software.

- Definición, clasificación, características.
- Virus y antivirus.

3. Windows.

Conceptos básicos.

- Escritorio.
- Barra de tareas.
- Ventana:
 - ✓ Concepto
 - ✓ Partes
 - ✓ Estado (minimizado, restaurado y maximizado).
- Cuadro de diálogo:
 - ✓ Concepto.
- Iconos:
 - ✓ Concepto.
 - ✓ Tipos (programa, grupo, documento, carpeta, comando o acción).

Accesorios y herramientas de Windows.

Explorador de Windows

- Carpetas
 - ✓ Crear.
 - ✓ Mover.
 - ✓ Cambiar nombre.
- Archivos
 - ✓ Mover
 - ✓ Copiar
 - ✓ Cambiar nombre
 - ✓ Aplicaciones vinculadas

WordPad

- Captura.
- Formato de un texto
 - ✓ Fuente (Tipo, estilo, tamaño, color).
 - ✓ Párrafo (Sangría, alineación e interlineado).

Paint

- Herramientas de dibujo.
- Formatos de imagen (gif, jpg, jpeg, bmp).

[INICIO](#)

UNIDAD II

REDES DE CÓMPUTO

1. Redes de cómputo.
 - Definición.
 - Componentes básicos (pc, recursos a compartir, sistema operativo para redes, interfaz de enlace o tarjeta de red, medio de transmisión de datos).
 - Clasificación (topografía y alcance).
2. Internet concepto.
3. Servicios (www, ftp, email, chat, foros).

[INICIO](#)

UNIDAD III

PROCESADOR DE TEXTOS (WORD)

- Captura.
- Formato de un texto (fuente- tipo, estilo, tamaño, color, etc.) fuente (tipo estilo, tamaño, color, índice, subíndice, etc.).
- Párrafo (sangrías, alineación e interlineado).
- Viñetas, numeración, cambiar mayúscula-minúsculas.
- Insertar (WordArt, Tabla, Formas, Imágenes, Notas al pie, Encabezados, Pie de página).
- Inserción de imágenes (prediseñadas, desde archivo).
- Tablas (inserción, formato de tablas).
- Referencias (Número de página, etc.).
- Revisar (Ortografía, sinónimos).
- Diseño de página (Márgenes, Orientación, Columnas, Marca de Agua).

• [INICIO](#)

UNIDAD IV

PRESENTACIONES ELECTRÓNICAS

- Conceptos básicos (presentación, diapositiva, objetos, transición, animaciones).
- Diapositiva (nueva, diseño, fondo, ordenar diapositivas).
- Objetos en una diapositiva (Texto, WordArt, Imágenes, Dibujos prediseñados y de archivo).
- Transición de diapositivas (automáticas y manuales).
- Animaciones (Entrada, salida, énfasis, trayectoria).
- Hipervínculos (internos y externos).

[INICIO](#)
